

# Sommaire

LES AUTEURS.....	V
<b>PROLOGUE. FACE AUX ÉCRANS : ENTRE PEURS ET FASCINATION</b>	
Patrice Huerre.....	XI
<b>CHAPITRE 1 : L'ÉCRAN INTERACTIF, MIROIR DES NOUVELLES MAGIES MÉDIATIQUES</b>	
Étienne Armand Amato.....	1
<b>CHAPITRE 2 : À PEINE PERDU(E). LE POKER ET LE MONDE NUMÉRIQUE</b>	
Noémie Capart.....	13
<b>CHAPITRE 3 : UNE PSYCHÉ NUMÉRISÉE. DE LA POROSITÉ DES FRONTIÈRES ENTRE VIRTUALITÉ ET RÉALITÉ</b>	
Véronique Donard.....	27
<b>CHAPITRE 4 : DOIT-ON AVOIR PEUR DES ÉCRANS POUR NOS ADOLESCENTS ?</b>	
François Marty.....	39
<b>CHAPITRE 5 : LA CONDAMNATION MORALE DES JEUX VIDÉO COMME BEST-SELLERS POLITIQUES</b>	
Olivier Mauco.....	51
<b>CHAPITRE 6 : L'ENFANT À NAÎTRE ET L'ÉCRAN ÉCHOGRAPHIQUE : INFO OU INTOX ?</b>	
Sylvain Missonnier.....	59
<b>CHAPITRE 7 : SOIGNER EN JOUANT, C'EST SÉRIeux ?</b>	
Xavier Pommereau.....	75

<b>CHAPITRE 8 : LES ENJEUX DE L'IMAGERIE MÉDICALE</b>	
Rémy Potier.....	87
<b>CHAPITRE 9 : PSYS ET MÉDIAS : UN PIÈGE SÉDUISANT, UNE DÉRIVE MORALISTE</b>	
Michael Stora.....	97
<b>CHAPITRE 10 : PEUT-ON APPRENDRE AU TRAVERS DES ÉCRANS ?</b>	
Benoît Virole.....	107
<b>CHAPITRE 11 : USAGE DE JEUX VIDÉO À L'ADOLESCENCE : ET SI ON PARLAIT D'ADDICTION AU VIRTUEL ?</b>	
Xanthie Vlachopoulou.....	111
<b>CHAPITRE 12 : LES THÉRAPIES EN LIGNE : UN CADRE DE TRAVAIL POUR L'AVENIR ?</b>	
Lise Haddouk.....	121
<b>ÉPILOGUE. MÉFIEZ-VOUS DE VOS DÉSIRES</b>	
Sherry Turkle.....	133